

Roll No. ....

072

Total No. of Questions : 21]

[Total No. of Printed Pages : 7

SS

2038

ਸਲਾਨਾ ਪਰੀਖਿਆ ਪ੍ਰਣਾਲੀ

COMPUTER APPLICATION (Theory)

(Common for Sc., Hum., Commerce and Agriculture Groups)

(Punjabi, Hindi and English Versions)

(Evening Session)

Time allowed : Three hours

Maximum marks : 60

(Punjabi Version)

ਨੋਟ : (i) ਆਪਣੀ ਉੱਤਰ-ਪੱਤਰੀ ਦੇ ਟਾਈਟਲ ਪੰਨੇ 'ਤੇ ਵਿਸ਼ਾ-ਕੋਡ/ਪੇਪਰ-ਕੋਡ ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਵਿੱਚ ਵਿਸ਼ਾ-ਕੋਡ/ਪੇਪਰ-ਕੋਡ 072 ਜ਼ਰੂਰ ਦਰਜ ਕਰੋ ਜੀ ।

(ii) ਉੱਤਰ-ਪੱਤਰੀ ਲੈਂਦੇ ਹੀ ਇਸ ਦੇ ਪੰਨੇ ਗਿਣ ਕੇ ਦੇਖ ਲਓ ਕਿ ਇਸ ਵਿੱਚ ਟਾਈਟਲ ਸਹਿਤ 30 ਪੰਨੇ ਹਨ ਅਤੇ ਠੀਕ ਕ੍ਰਮਵਾਰ ਹਨ ।

(iii) ਉੱਤਰ-ਪੱਤਰੀ ਵਿੱਚ ਖਾਲੀ ਪੰਨਾ/ਪੰਨੇ ਛੱਡਣ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਹੱਲ ਕੀਤੇ ਗਏ ਪ੍ਰਸ਼ਨ/ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦਾ ਮੁਲਾਂਕਣ ਨਹੀਂ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇਗਾ ।

(iv) ਪ੍ਰਸ਼ਨ-ਪੱਤਰ ਦੇ ਚਾਰ ਭਾਗ ਹੋਣਗੇ (ਭਾਗ-ੳ, ਭਾਗ-ਅ, ਭਾਗ-ੲ ਅਤੇ ਭਾਗ-ਸ) ।

(v) ਭਾਗ-ੳ ਵਿੱਚ 6 ਵਸਤੂਨਿਸ਼ਠ ਪ੍ਰਸ਼ਨ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 1 ਤੋਂ 6 ਤੱਕ ਹੋਣਗੇ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 1 ਅੰਕ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ ।

(vi) ਭਾਗ-ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 7 ਤੋਂ 12 ਤੱਕ 6 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ ।

(vii) ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 13 ਤੋਂ 18 ਤੱਕ 6 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ ।

(viii) ਭਾਗ-ਸ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 19 ਤੋਂ 21 ਤੱਕ 3 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 6 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ ।

(ix) ਭਾਗ-ੳ, ਭਾਗ-ਅ, ਭਾਗ-ੲ ਅਤੇ ਭਾਗ-ਸ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ । ਫਿਰ ਵੀ ਭਾਗ-ਸ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰਿਕ ਚੋਣ ਦਿੱਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ ।

ਭਾਗ-ੳ

ਖਾਲੀ ਥਾਵਾਂ ਭਰੋ :

6×1=6

1. ਸਟਰਕਚਰਡ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ..... ਐਪਰੋਚ ਵਰਤਦੀ ਹੈ । 1
2. ਵੇਰੀਏਬਲ ਦਾ ਮੁੱਲ ..... ਜਾਂ ਅਲਫਾਬੈਟਿਕ ਹੋ ਸਕਦਾ ਹੈ । 1
3. .... ਇੱਕ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਵਿੱਚ ਦੂਜੇ ਪੁਆਇੰਟ ਉੱਤੇ ਟੈਬਸੋਲੂਟ ਜੰਪ ਕਰਨ ਦੀ ਆਗਿਆ ਦਿੰਦਾ ਹੈ । 1

ਸਹੀ ਜਾਂ ਗਲਤ :

4. ਇੱਕ ਪ੍ਰੋਟੈਕਟਿਡ ਮੈਂਬਰ ਵੇਰੀਏਬਲ ਜਾਂ ਫੰਕਸ਼ਨ ਪ੍ਰਾਈਵੇਟ ਮੈਂਬਰ ਦੇ ਸਮਾਨ ਹੁੰਦਾ ਹੈ । 1

072-SS

[Turn over



5. ਕਾਂਸਟੈਂਟ ਸਥਿਰ ਮੁੱਲਾਂ ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਂਦੇ ਹਨ, ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਦਲ ਨਹੀਂ ਸਕਦੇ । 1
6. ਇੱਕ ਲੋਕਲ ਏਰੀਆ ਨੈਟਵਰਕ ਉਹ ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੈਟਵਰਕ ਹੈ ਜੋ ਸਾਰੇ ਸ਼ਹਿਰ ਵਿੱਚ ਵਰਤੀਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ । 1

### ਭਾਗ-ਅ

ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਉੱਤਰ ਦਿਓ : 6x2=12

7. ਟੋਕਨ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ? 2
8. Data type Modifier ਕੀ ਹੈ ? 2
9. Call by Pointer ਤੋਂ ਤੁਸੀਂ ਕੀ ਸਮਝਦੇ ਹੋ ? 2
10. ਐਰੇ ਸਾਈਜ਼ ਨੂੰ ਪਰਿਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰੋ । 2
11. ਕਲਾਸ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਡਿਫਾਇਨ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ? 2
12. Constructors ਦੀ ਕੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ? 2

### ਭਾਗ-ਬ

ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਉੱਤਰ ਦਿਓ : 6x4=24

13. C++ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪੰਕਚੁਏਟਰ ਦੀ ਭੂਮਿਕਾ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ । 4
14. ਅਰਥਮੈਟਿਕ ਅਤੇ ਰਿਲੇਸ਼ਨਲ ਆਪਰੇਟਰ ਬਾਰੇ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ । 4
15. C++ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਫੰਕਸ਼ਨ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਅਸੈਸ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਾਂ ? 4
16. ਐਰੇ ਨੂੰ ਇਨਿਸ਼ਲਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ ਕਰਨ ਦਾ ਤਰੀਕਾ ਦੱਸੋ । 4
17. ਅਸੈਸ ਸਪੈਸੀਫਾਈਅਰ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ । 4
18. ਡਿਸਟਰਕਟਰ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ । 4

### ਭਾਗ-ਸ

ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਉੱਤਰ ਦਿਓ : 3x6=18

19. ਕੰਪਾਊਂਡ ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ? ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ । 6

ਜਾਂ

ਸਵਿਚ ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਦੀ ਉਦਾਹਰਨ ਸਹਿਤ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ । 6



20. घेस कलाम अउ डराणीव कलाम की हन ? उदरहरण समेत दंसे । 6  
 ज्ञां  
 इन्डररैरीटैस दे मंडस घारे दंसे । 6
21. टविसटिड पेअर अउे केओैकसीअल केबल वररिच की अंडर है ? 6  
 ज्ञां  
 रीपिउरर नैटवरक दे लरड अउे हानीआं की हन ? दंसे । 6

## (Hindi Version)

- नोट : (i) अपनी उत्तर-पुस्तिका के मुख्य पृष्ठ पर विषय-कोड/पेपर-कोड वाले खाने में विषय-कोड/पेपर-कोड 072 अवश्य लिखें।  
 (ii) उत्तर-पुस्तिका लेते ही इसके पृष्ठ गिनकर देख लें कि इसमें टाइटल सहित 30 पृष्ठ हैं एवं सही क्रम में हैं।  
 (iii) उत्तर-पुस्तिका में खाली छोड़े गये पृष्ठ/पृष्ठों के पश्चात् हल किये गये प्रश्न/प्रश्नों का मूल्यांकन नहीं किया जायेगा।  
 (iv) प्रश्न-पत्र के चार भाग होंगे (भाग-क, भाग-ख, भाग-ग तथा भाग-घ)।  
 (v) भाग-क में 6 वस्तुनिष्ठ प्रश्न, प्रश्न सं. 1 से 6 तक होंगे, प्रत्येक प्रश्न 1 अंक का होगा।  
 (vi) भाग-ख में प्रश्न सं. 7 से 12 तक 6 प्रश्न होंगे, प्रत्येक प्रश्न 2 अंकों का होगा।  
 (vii) भाग-ग में प्रश्न सं. 13 से 18 तक 6 प्रश्न होंगे, प्रत्येक प्रश्न 4 अंकों का होगा।  
 (viii) भाग-घ में प्रश्न सं. 19 से 21 तक 3 प्रश्न होंगे, प्रत्येक प्रश्न 6 अंकों का होगा।  
 (ix) भाग-क, भाग-ख, भाग-ग तथा भाग-घ के सभी प्रश्न अनिवार्य हैं। फिर भी भाग-घ में आन्तरिक चयन दिया जा सकता है।

## भाग-क

खाली स्थान भरें :

6×1=6

1. स्ट्रक्चर्ड प्रोग्रामिंग ..... उपागम का इस्तेमाल करती है। 1
2. वैरीएबल के मूल्य ..... या एल्फाबैटिक हो सकते हैं। 1
3. .... एक प्रोग्राम में दूसरे प्वाइंट पर एक्सोल्यूट जम्प करने की आज्ञा देता है। 1

सही या गलत लिखें :

4. एक प्रोटेक्टेड मेम्बर या फंक्शन प्राइवेट मेम्बर के समान होता है। 1

5. कांस्टेन्ट स्थिर मूल्यों को निरूपित करते हैं, जिनको प्रोग्राम बदल नहीं सकते। 1
6. एक लोकल एरिया नेटवर्क वो कम्प्यूटर नेटवर्क है जो पूरे शहर में इस्तेमाल होता है। 1

## भाग-ख

प्रश्नों के उत्तर दीजिए : 6×2=12

7. टोकन क्या होता है ? 2
8. Data type Modifier क्या है ? 2
9. Call by Pointer से आप क्या समझते हैं ? 2
10. ऐरे साइज को परिभाषित कीजिए। 2
11. क्लास को हम कैसे डिफाइन करते हैं ? 2
12. Constructors की क्या जरूरत होती है ? 2

## भाग-ग

प्रश्नों के उत्तर दीजिए : 6×4=24

13. C++ भाषा में पंक्चुएटर की भूमिका का वर्णन करो। 4
14. एरिथमेटिक और रिलेशनल ऑपरेटर के बारे में समझाइए। 4
15. C++ में एक फंक्शन को हम कैसे असेस कर सकते हैं ? 4
16. ऐरे को इनिशलाइज़ करने का तरीका समझाएं। 4
17. असेस स्पेसीफाइय की व्याख्या कीजिए। 4
18. डिस्ट्रक्टर की व्याख्या कीजिए। 4

## भाग-घ

प्रश्नों के उत्तर दीजिए : 3×6=18

19. कम्पाउण्ड स्टेटमेंट क्या होती है ? व्याख्या कीजिए। 6

## अथवा

स्विच स्टेटमेंट की उदाहरण सहित व्याख्या कीजिए। 6



20. बेस क्लास और डिराइव्ड क्लास क्या होती हैं ? उदाहरण सहित व्याख्या कीजिए। 6  
अथवा  
इनहेरिटेन्स के मोडस के बारे में बताएं। 6
21. ट्विस्टेड पेअर और कोएक्सियल केबल में क्या अन्तर है ? 6  
अथवा  
कम्प्यूटर नेटवर्क के लाभ और हानियां क्या हैं ? बताओ। 6

## (English Version)

- Note :** (i) You must write the subject-code/paper-code **072** in the box provided on the title page of your answer-book.
- (ii) Make sure that the answer-book contains 30 pages (including title page) and are properly serialied as soon as you receive it.
- (iii) Question/s attempted after leaving blank page/s in the answer-book would not be evaluated.
- (iv) There will be four sections of Question-Paper (**Part-A, Part-B, Part-C and Part-D**).
- (v) In **Part-A**, there will be 6 objective type questions from Question No. 1 to 6, each question will be of one mark.
- (vi) In **Part-B**, there will be 6 Questions from Question no. 7 to 12, each question will be of two marks.
- (vii) In **Part-C**, there will be 6 Questions from Question no. 13 to 18, each question will be of four marks.
- (viii) In **Part-D**, there will be 3 questions from Question no. 19 to 21, each question will be of 6 marks.
- (ix) **All questions of Part-A, Part-B, Part-C and Part-D are compulsory. However internal choice may be given in Part-D.**

**Part-A**

Fill in the blanks :

6×1=6

1. Structured programming takes on the ..... approach. 1

**072-SS**

[Turn over

2. The values of variable can be ..... or alphabet. 1
3. .... allows to make an absolute jump to another point in the program. 1
- True or false :
4. A protected member variable or function is very similar to a private member. 1
5. Constants refer to fixed values that the program may not alter. 1
6. A local area network (LAN) consists of a computer network across an entire city. 1

### Part-B

Write the answers of the following questions : 6×2=12

7. What is Token ? 2
8. What is data type modifier ? 2
9. What do you mean by Call by pointer ? 2
10. Define an array size. 2
11. How do we define class ? 2
12. What is the need of constructors ? 2

### Part-C

Write the answers of the following questions : 6×4=24

13. Explain the role of Punctuators in C++ language. 4
14. Explain about the arithmetic operators and relational operators. 4
15. How we can access a function in C++ ? 4
16. Explain the procedure for initialization of an array ? 4
17. What is access specifier ? Explain. 4
18. Explain about destructor. 4

072-SS



**Part-D**

Write the answers of the following questions :

3×6=18

19. What is a compound statement ? Explain 6

or

Explain switch statement with example. 6

20. What are base class and derived class ? Explain with example. 6

or

What are the modes of inheritance ? 6

21. Explain the difference between Twisted pair and Coaxial cable. 6

or

What are the advantages and disadvantages of computer network ? Describe. 6